

## **BANDO DI CONCORSO "FIW AWARD 2022"**

La Federazione Italiana Wargame nello scopo di voler promuovere e divulgare la cultura della Storia Militare e del gioco nella sua forma più alta, ossia di promuovere la cultura della Pace e del Ricordo tramite il gioco di simulazione, istituisce per il 2022 un premio da assegnare al miglior gioco inedito categoria Wargame nel panorama italiano.

La FIW intende selezionare il miglior progetto di un gioco militare storico, premiarne il suo autore con un riconoscimento in denaro, e contribuire alla sua pubblicazione entro 12 mesi dalla assegnazione del premio. Si vuole portare particolare attenzione all'originalità del tema e delle meccaniche di gioco.

Questa iniziativa, forte del successo dell'anno scorso, che ha visto quasi 20 progetti presentati, rimane innovativa nel panorama editoriale italiano, coinvolgendo inoltre come partner chiave tutti gli editori italiani di giochi di simulazione che intendano aderire per collaborare e valutare congiuntamente un progetto comune. In pratica, oltre a valutare i giochi che verranno presentati e a confrontarsi con i colleghi sulla validità e l'interesse delle soluzioni proposte, ognuno potrà pubblicizzare l'iniziativa sui propri social, sito web, e canali di comunicazione, citando e venendo citato dai propri colleghi.

Il Premio non vede gli editori in competizione tra loro, anzi, vuole essere da collante per una visione comune, ognuno con le proprie peculiarità, nel valutare un progetto nazionale, di un autore italiano. È un progetto che ci vede chiamati in causa come editori nazionali di nicchia, e che permette di potersi presentare insieme al grande pubblico italiano in primis, ed internazionale in seconda battuta, grazie ai contatti che la FIW ha con pari realtà estere in Europa e negli USA.

Il concorso prevede l'invio alla FIW nel periodo 1 Aprile - 1 Settembre 2022 dei files contenenti il gioco secondo gli articoli seguenti, tramite apposito modulo che verrà inserito nel sito ufficiale della Federazione Italiana Wargame ([www.fiw.it](http://www.fiw.it)).

Il gioco sarà valutato dalla giuria di Esperti composta da Editori Italiani, Andrea Angiolino, Riccardo Vadalà che insieme ai giurati analizzeranno il contenuto storico del gioco e la validità delle meccaniche.

Il vincitore sarà invitato e premiato durante il prossimo RWG2022 (Rome Wargame Gathering) che si terrà nel mese di Ottobre 2022 (nel rispetto delle Norme relative al contenimento Pandemia Covid-19) dopodiché il gioco verrà pubblicato a stretto giro entro e non oltre il Rome Wargame Gathering del 2023.



### Art. 1

Il gioco dovrà avere tema storico, senza restrizione di periodo, verrà presa in maggior considerazione l'originalità del tema proposto.

### Art. 2

Il gioco dovrà essere così composto:

1. Mappa formato A2
2. Regolamento in Italiano/Inglese, massimo 16 pagine (60.000 caratteri, spazi inclusi, compresi esempi ed eventuali figure)
3. Massimo 140 pedine "piccole" (13 mm) o 108 "grandi" (16 mm)
4. Massimo due tabelle formato A4
5. Massimo 24 carte
6. Verrà tenuto in considerazione l'approccio grafico e la scalabilità delle regole, consentendo così anche - se previsto - una possibilità di gioco in multiplayer e/o solitario

### Art. 3

Prototipi:

1. Dovranno essere inviati esclusivamente in formato PDF, tramite apposita pagina sul sito [www.fiw.it](http://www.fiw.it)
2. Dovranno essere completi e pronti per testare il gioco, nella ormai nota formula print and play, consentendo una facile interpretazione ed individuazione delle componenti e delle meccaniche
3. Sono graditi, se possibile, gli adattamenti ed i moduli per le piattaforme di gioco in rete più comuni, come Vassal, Table Top Simulator e Table topia (per citarne alcune) al fine di velocizzare il playtest e la valutazione del prototipo

### Art. 4

La Proprietà intellettuale del gioco rimarrà del designer, che la concede in esclusiva alla FIW per quanto riguarda la Stampa e l'uso durante il Premio. La FIW delegherà la Casa Produttrice alla pubblicazione del gioco, in partnership con la FIW stessa.

### Art. 5

La FIW stabilisce in 150€ e 5 copie del gioco pubblicato come premio al designer vincitore e sosterrà le spese di pubblicazione per 200 copie in formato rivista.

