La Federazione Italiana Wargame è lieta di presentare la prima edizione del torneo mondiale individuale Art de la Guerre Renaissance. Si tratta di una novità assoluta nel nostro gioco, l'evento sarà curato dal creatore del regolamento Simon Leray Mayer che ringraziamo per la disponibilità e l'amicizia sotto il regolamento:

ADLG-R 15 mm

220 punti

Questo torneo utilizzerà la V4 di ADLG R e il supplemento settembre 2023, compresi gli errata fino ad aprile 2024.

Il supplemento ADLG-R, il QRS, le liste degli eserciti e i fogli di calcolo delle liste degli eserciti sono disponibili sul forum Facebook ADLG-R, sul forum ADLG o su [https://tinyurl.com/y6xnay3u.](https://tinyurl.com/y6xnay3u)

Le partite dureranno 2h e 30' con un minimo di 7 turni per giocatore. Le prime 2 ore di gioco saranno annunciate e alle 2 ore e 15 minuti i giocatori inizieranno i turni blitz, se necessario. I giocatori si assicureranno che la partita non duri più del tempo stabilito .

L'arbitro si riserva la decisione di terminare la partita così com'è a 2h:30 minuti.

Ogni TURNO DI BLITZ per ogni giocatore si svolge come segue:

3 minuti cronometrati per eseguire i movimenti.

Risoluzione dei tiri e dei combattimenti.

6 partite:

1°. Venerdì inizio dalle 18.00

3 partite sabato, a partire dalle ore 9.00

2 partite domenica a partire dalle 08.30

Tema

La lotta per l'Europa

Qualsiasi esercito da 1 a 58

Liste dell'esercito entro il 2/6/2024

List Checker Simon, [the.urban.bunny@gmail.com](mailto:the.urban.bunny@gmail.com)

Per qualsiasi domanda si prega di inviare una mail a: [the.urban.bunny@gmail.com](mailto:the.urban.bunny@gmail.com) e in copia a: [Info@fiw.it](mailto:Info@fiw.it)

Premi

Le coppe per il podio e altri premi saranno offerti dai nostri sponsor.

Ci vediamo a Roma!